

Marco Teubner

BANDE 2 NAZES



MATÉRIEL

Environ 72 cartes...

C'EST QUOI CE JEU ?

BANDE DE NAZES est un jeu particulièrement absurde. Si vous le prenez au sérieux, c'est à vos risques et périls !

Le jeu se compose de 72 cartes. Enfin, peut-être. Si vous avez déjà découvert la «**Sainte Grenade**», il se pourrait qu'il ne reste que 71 cartes. L'«**Éléphant rose**» pourrait ne jamais être vu, auquel cas il ne resterait que 70 cartes. Disons simplement qu'il y avait une fois 72 cartes.

Quel est le but du jeu ?

Le premier à obtenir le message adressé à ses adversaires "**BANDE DE NAZES**" devant lui gagne la partie. Enfin, sauf si tout le monde décide qu'il n'a pas gagné ou s'il est précisément 21h34...



**GOAT
STUDIO**

OOOH NON, PAS UNE MISE EN PLACE !

Qui veut passer du temps à préparer un jeu ? Mélangez simplement toutes les cartes et placez-les au centre de la table pour former une pioche face cachée. (Tu peux même carrément utiliser la boîte, c'est pensé pour ça.)

Voilà, vous pouvez commencer.

ON JOUE COMMENT ?

Quelqu'un commence. Vous jouez dans le sens horaire. À votre tour, vous pouvez soit piocher 1 carte de la pioche pour l'ajouter à votre main, soit jouer 1 carte de votre main.

mémo

*Soit tu pioches 1 carte
soit tu joues 1 carte.*

Si des questions ou des doutes surgissent sur la manière de jouer ou le moment de jouer une carte, le propriétaire du jeu décide. Est-ce juste ? Non. Mais qui a dit que la vie était juste ?

MOTS CLÉS

Si vous piochez une carte avec **"TOUT DE SUITE"** en haut, vous devez jouer cette carte **immédiatement** après l'avoir piochée.

Oui, nous savons que nous avons dit que vous pouvez soit piocher une carte soit jouer une carte, mais en vrai, **le texte sur la carte a toujours la priorité sur le livre de règles, compris ?**

Si le texte de deux cartes entre en contradiction, on a pensé à un truc de fou... on a ajouté un numéro en bas à droite de chaque carte pour départager : la carte avec le numéro le plus élevé prend le dessus.

Certaines cartes indiquent **“Tu la joues quand tu veux”** en haut.

Ces cartes sont pour les plus impatientes. Vous pouvez les jouer à n'importe quel moment, sans attendre votre tour, et activer son effet.

Si vous jouez une carte avec **“ZONE DE JEU”** en bas, ne la placez pas dans la défausse. Placez-la face à vous dans votre zone de jeu ou devant un autre joueur si la carte le précise.

Il existe d'autres mots-clés, mais vous les découvrirez vous-mêmes.

FIN DE PARTIE

Vous le savez déjà : le premier joueur à obtenir le message adressé à ses adversaires **“BANDE DE NAZES”** dans sa zone de jeu gagne la partie... sauf si une carte dit le contraire.

Tout est clair, non ?



CRÉDITS

Conception : Marco Teubner

Direction artistique : Yan Moussu

Illustrations : voir au dos

Réalisation : Yan Moussu

Traduction : Yan Moussu - Thibault Linte



Used under license of Pegasus Spiele.
© 2025 by Pegasus Spiele GmbH, Germany
www.pegasus.de
All Rights reserved.

ILLUSTRATIONS

- 2: Yan Moussu
- 3: Folko Streese
- 4: Hannah Flattinger
- 5: Robert Nippoldt
- 6: Samuel Bouvant
- 7: Sylvain Leroy
- 8: Samuel Bouvant
- 9: Sylvain Leroy
- 12: Sylvain Leroy
- 13: Sylvain Leroy
- 14: Sylvain Leroy
- 15: Arnold Reisse
- 16: Sylvain Leroy
- 17: Sylvain Leroy
- 18: Samuel Bouvant
- 19: Marco Armbruster
- 20: Sylvain Leroy
- 21: Sylvain Leroy
- 22: Yan Moussu
- 23: Sylvain Leroy
- 24: Denis Medri
- 25: Malte Zirbel
- 26: Halszka Nazarczuk
- 27: Sylvain Leroy
- 28: Sabrina Schwarz
- 29: Carolin Zupanc
- 30: Sylvain Leroy
- 31: Lea Rothgänger
- 32: Lukas Siegmon
- 33: Stephan Lorenz
- 34: Stefan Theurer
- 35: Samuel Bouvant
- 36: Jenny Harder
- 37: Janine Modler
- 38: Carolin Zupanc
- 39: Sylvain Leroy
- 40: Asry
- 41: Thomas Moor
- 42: Samuel Bouvant
- 43: Aina Theede
- 44: Denis Medri
- 45: Sylvain Leroy
- 46: Weberson Santiago
- 47: Arnold Reisse
- 48: Christina Christidou
- 49: Lukas Siegmon
- 50: Jakob Philippsen
- 51: Stephan Lorenz
- 52: Yan Moussu
- 53: Stefan Sonnberger
- 54: Jakob Philippsen
- 55: Marco Armbruster
- 56: Aina Theede

Dos des cartes :

Yan Moussu

**Games
On
All
Tables
STUDIO**



Merci à toi de prendre possession de ce jeu, merci à Marie pour avoir été le déclencheur de cette aventure, merci à Pegasus Games pour nous avoir confié l'adaptation française, merci à Anna et Coralie pour toutes les parties, à Cédric pour le back up et au Lila & the Barber pour les soirées test. Bisou.

Thibault & Yan.

